

**FFPJP - COMITE du CENTRE
CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL DES CLUBS SENIOR ET VETERAN**

Feuille d'engagement de l'équipe et du déroulement d'une rencontre

DATE **MATIN** **APRES-MIDI**

A remplir par le Capitaine d'équipe et à conserver par celui-ci

Club Capitaine

Composition de l'équipe

Joueur N° 1	
Joueur N° 2	
Joueur N° 3	
Joueur N° 4	
Joueur N° 5	
Joueur N° 6	
Joueur N° 7	
Joueur N° 8	

Composition des Tête à Tête : 6 x 2 Pts

Partie N° 1	Joueur N°		R:	
Partie N° 2	Joueur N°		R:	
Partie N° 3	Joueur N°		R:	
Partie N° 4	Joueur N°		R:	
Partie N° 5	Joueur N°		R:	
Partie N° 6	Joueur N°		R:	

Composition des Doublettes : 3 x 4 Pts

Équipe N° 1	Joueur N°		Joueur N°		R:	
Équipe N° 2	Joueur N°		Joueur N°		R:	
Équipe N° 3	Joueur N°		Joueur N°		R:	

Composition des Triplettes : 2 x 6 Pts

Équipe N° 1	Joueur N°		Joueur N°		Joueur N°		R:	
Équipe N° 2	Joueur N°		Joueur N°		Joueur N°		R:	

TOTAL

**FFPJP - COMITE du CENTRE
CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL DES CLUBS SENIOR ET VETERAN**

Feuille d'engagement de l'équipe et du déroulement d'une rencontre

DATE **MATIN** **APRES-MIDI**

A remplir par le Capitaine d'équipe et à remettre à la Table

Club Cap :

Composition de l'équipe

Joueur N° 1 N° Licence		Nom	
Joueur N° 2 N° Licence		Nom	
Joueur N° 3 N° Licence		Nom	
Joueur N° 4 N° Licence		Nom	
Joueur N° 5 N° Licence		Nom	
Joueur N° 6 N° Licence		Nom	
Joueur N° 7 N° Licence		Nom	
Joueur N° 8 N° Licence		Nom	

Composition des Tête à Tête : 6 x 2 Pts

Partie N° 1	Joueur N°		R:	
Partie N° 2	Joueur N°		R:	
Partie N° 3	Joueur N°		R:	
Partie N° 4	Joueur N°		R:	
Partie N° 5	Joueur N°		R:	
Partie N° 6	Joueur N°		R:	

Composition des Doublettes : 3 x 4 Pts

Équipe N° 1	Joueur N°		Joueur N°		R:	
Équipe N° 2	Joueur N°		Joueur N°		R:	
Équipe N° 3	Joueur N°		Joueur N°		R:	

Composition des Triplettes : 2 x 6 Pts

Équipe N° 1	Joueur N°		Joueur N°		J N°		R:	
Équipe N° 2	Joueur N°		Joueur N°		J N°		R:	

TOTAL :

Signature du Capitaine

Signature de l'Arbitre

Pour le remplissage des feuilles, chaque capitaine remplit les deux volets :

- . l'un impérativement avec les N° de licences, qu'il dépose à la table de marque
- . l'autre avec seulement les noms qu'il garde sur lui pour marquer les résultats et venir les donner à la table

L'ordre des Tête-à-tête est libre par rapport au remplissage de la composition de l'équipe.

Pour les 3 phases, il suffit de marquer les N° des joueurs.

A la fin de la rencontre le responsable de la table compare les deux résultats et si le capitaine est d'accord il signe ainsi que l'arbitre la feuille restée à la table que le délégué gardera.

Le délégué marque le nom du capitaine sur la feuille de résultats ce qui vaut signature